Для реалізації переходу до запрошення вручну на Java рекомендується використовувати SignalHandler або за натисканням Enter (більш вимогливо). Крім спеціальних випадків періоди взаємодії з користувачем мають відбуватися у окремому контексті.

При роботі з запрошенням не повинно бути сповіщень, пов’язаних з завершенням компонентів/групи, тільки такі, що є прямими відповідями на запит. Сповіщення про зміну статусу компонентів/групи відкладаються до завершення взаємодії користувачем.

При роботі з запрошенням має бути реалізована команда status, що виводить поточну інформацію про стан компонента обчислення.

Функції, що призначаються обчисленням, є функціями цілочисельного аргумента, що повертають значення деякого цілочисельного типу або типу з плаваючою комою. Наприклад, для C/C++:

double function\_g(int x);

Конкретний варіант має бути узгоджений.

У варіантах з сокетом компонент обчислення використовує той самий канал для отримання аргументу та передачі значення.

Варіанти на Java з Future<T> за замовчанням передбачають використання ExecutorService та перевірку стану об’єкта future. Може також бути використано комбінування об’єктів future (вимагає вищого рівня підготовки).

Під мультиплексуванням в описах варіантів мається на увазі мультиплексування операцій з каналами передачі значень.